

Bogotá Mini Maker Faire®

Sábado & Domingo
Diciembre 10 y 11 de 2016
Biblioteca Virgilio Barco

Exhibición Makers

STAND	SÁBADO	DOMINGO	PROYECTO	ORGANIZACIÓN
1	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Laboratorio Interdisciplinar de Arte y Ciencia	Tadeo Lab
2	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Design Thinking, Educación Maker, Hackatones	ViveMaker_co
3	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Taller de Diseño, Producción y Arquitectura	Massala
4	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Impresión 3D, Cultura Maker, Educación, Innovación	Bogohack
5	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	MakerSpace	1/4 Tech
6	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Nuevos Procesos de Manufactura	Segmento Ing. de Producto
7	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Iluminación Inteligente	LITZ
8	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Comunidad de Hardware	PlayHack
9	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Insumos para impresión 3D	Drop Materializa
10	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Aplicación Tecnologías IoT	Juan Pablo Santana
11	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Software, IoT, Impresión 3D	Poteka Prototype
12	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Realidad Virtual	Vreal People
13	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Articulador Movimientos Maker	Dinámico Lab
14	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Creación de Ambientes de Aprendizaje	Pixie Minds
15	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Maquinaria e insumos para Impresión 3D	Seizo
16	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Impresión 3D	Tarragona
17	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Reconstrucción Histórica Medieval	Pendragón
18	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Proyecto de Innovación	InnoMaker
19	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Protesis utilizando impresión 3D	Materialización 3D
20	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Robótica musical	Audiotecna
21	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	MATRIX Creator	AdMobilize
22	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Easy CAM Easy CAD	Easy CAM Easy CAD
23	10 am - 5 pm	10 am - 4 pm	Parquebot	Parquebot

Talleres

LUGAR	SÁBADO	DOMINGO	PROYECTO	ORGANIZACIÓN
Por todos lados	Todo el día	Todo el día	Talleres: Pixie Minds	Pixie Minds
Nivel Superior	Todo el día	Todo el día	3D LAB Una experiencia espacial	Dinámico Lab
Terrazas	Todo el día	Todo el día	Carrera de drones	Nuba drones
Nivel Inferior	Todo el día	Todo el día	Pendragón grupo de reconstrucción histórica medieval	Pendragón
Nivel Inferior	12:00-1:00 pm		Pensamiento Geométrico	300 líderes
Sala Innovación	1:30-2:30 pm		Hackathon Vivemaker_co	Intel, hypercubus, Bogohack, MinTIC
Sala de Música	3:00-4:00 pm		Premiación hackathon vivemaker_co	Intel, hypercubus, Bogohack, MinTIC
Salón 2	4:00-5:00pm		Hardware y software con inteligencia artificial en la nube	Felipe Jaramillo, APLYCA TECNOLOGIA
Sala Innovación		10:00-12:00pm	Narrathon	Appiano
Sala Innovación		2:00-3:00pm	Taller Dremel: manejo de herramientas	Dremel
España de Agua		2:00-3:00pm	Carrera botes hechos en impresión 3d	Segmento Ingeniería de Producto SAS
Sala Multiple		3:00-4:00 PM	Realidad virtual	3GO
Sala de Música		3:00-5:00 pm	Conversatorio: Bibliotecas como espacios Maker	Bibliored
Nivel Superior		Todo el día	Maker cartonero	Fundación Promedio
Stand TadeoLab	1:00-2:00pm		Construcción de juguetes con madera	TadeoLab
Stand TadeoLab	2:00-3:00pm		Construcción con papel para dummies	TadeoLab
Stand TadeoLab	3:00-4:00pm		Crea tu propia constelación	TadeoLab
Stand TadeoLab	4:00-5:00pm		Juego de palabras	TadeoLab
Stand TadeoLab		2:00-3:00pm	Diseño de personajes animados	TadeoLab
Stand TadeoLab		3:00-4:00pm	Crea tu propia constelación	TadeoLab
Stand TadeoLab		4:00-5:00pm	Construcción de juguetes con madera	TadeoLab

Conferencias

LUGAR	SÁBADO	DOMINGO	PROYECTO	ORGANIZACIÓN/CONFERENCISTA
Salón 2	11:00-11:30pm		Cómo hacer y poner un satélite	Raúl Andrés Joya Universidad Sergio Arboleda
Salón 2	11:30-12:00 am		Realidad Aumentada para niños	ixmatic Javier Garzón
Salón 2	1:00-1:30 pm		Visión artificial aplicada a un robot inmoov	Luis Felipe Vargas Londoño
Salón 2	1:30-2:00 pm		El Algoritmo de las marcas	Andrés Maldonado LoveDesign Studio
Salón 2	2:00-2:30 pm		Retos del uso de Drones en Colombia servicios y aplicaciones	Enter.co German Realpe
Salón 2	2:30-3:00 pm		Maker labs: laboratorios de creación e innovación comunitaria	Fundación Bibliotec Francisco Javier Bolaños Acosta
Salón 2	3:00-4:00pm		Conversatorio Derechos de autor	Massala Iván Soza
Salón 2		1:00-1:30 pm	Realidad Aumentada	Camilo Andres Montañez Aldana 3GO Video
Salón 2		1:30-2:00 pm	Impresión 3d en educación	Colegio Nueva Granada Zamiría Páez Cure
Salón 2		2:00-2:30 pm	Ilusionismo, magia y tecnología	Felipe Saenz Ilusionista
Salón 2		2:30-3:00 pm	Alimento y territorio	Julián Bermudez Mercado Agroecológico Campesino
Salón 2		3:00-4:00pm	Basura de unos materia prima de otros	Catalina Lopez Fundación Promedio